

FORO INSTITUCIONAL 2026

Tecnología en la Primera Infancia

Documento UNICEF y Evidencia Científica

¿Qué aportan las pantallas?

La respuesta científica es...

NIADA

CERO APORTE AL DESARROLLO

El Vínculo Humano

Aprender de otros

Los bebés están biológicamente programados para aprender a través de la **interacción con las personas** y no con objetos inertes.



Capacidad de Atención



Saturación

Imágenes y voces constantes saturan el cerebro.



Procesamiento

Sin tiempo para procesar, se pierde el enfoque.



Atención

Afecta severamente la atención a largo plazo.

Libros y Juego

La verdadera alternativa para un cerebro sano:

- ✓ Leer gestos reales
- ✓ Juegos físicos
- ✓ Libros ilustrados



Desarrollar la Empatía



Leer Emociones

Los bebés necesitan observar las emociones de los otros para poder reconocerlas y desarrollar su cerebro empático.

Peligros del Digital



Frustración

Dificulta el control de los impulsos y la paciencia.



Aislamiento

Resta valor a la interacción con otros niños.



Bajo Poder

Reduce el "poder mental" activo del juego libre.

Efectividad del Estímulo



Fuente: Estudios de Neurodesarrollo Infantil

Pantalla vs Realidad

Factor	Pantallas	Juego Real
Atención	Fragmentada	Sostenida
Empatía	Baja / Nula	Alta Desarrollo
Cerebro	Pasivo	Activo y Creciente

“

“Los bebés necesitan observar las emociones de los otros para desarrollar su cerebro.”

— DOCUMENTO UNICEF —

¿Qué debemos Priorizar?



Aumentar el Poder Mental

Fomentar actividades que requieran interacción social, movimiento físico y manipulación de objetos reales.

GRACIAS

Foro Institucional 2026

Image Sources



<https://todaysparent.mblycdn.com/tp/resized/2025/07/767x431/1baby-smiles-2025.jpg>

Source: www.todaysparent.com



https://png.pngtree.com/png-clipart/20250627/original/pngtree-mom-reading-to-baby-watercolor-clipart-in-rocking-chair-with-book-png-image_21190331.png

Source: pngtree.com



<https://smartbooksforsmartkids.com/wp-content/uploads/2026/05/featured-image-Stretch-Your-Budget-When-Curating-Kids-Home-or-Classroom-Libraries.webp>

Source: smartbooksforsmartkids.com